

# CHAMPIONNAT DE FRANCE SCOLAIRE

## FINALE NATIONALE – COLLEGES ET LYCEES

### Relevé des donnes – Niveau 3 – Série 2

(Dimanche 6 juin 2010)

Donne 1

#### SCOLAIRE NIVEAU 3

	♠ D107		Don : N
	♥ ARD10		Vuln : P
	♦ AV98		
	♣ 98		
♠ R43	N	♠ AV652	
♥ 9876	O E	♥ V5	
♦ D4	S	♦ R752	
♣ V1062		♣ R3	
	♠ 98		
	♥ 432		
	♦ 1063		
	♣ AD754		

<b>CONTRAT</b>
<b>1 SA / Nord</b>

Entame : 5 de Pique

Sur les Piques, le déclarant devra **bien défausser** (Pas de Cœurs en Nord), puis **bien observer** les cartes fournies (Valet de Cœur) avant de s'en remettre à l'impasse Trèfle.

Donne 2

#### SCOLAIRE NIVEAU 3

	♠ V109		Don : E
	♥ R4		Vuln : N/S
	♦ 8652		
	♣ D732		
♠ A74	N	♠ 85	
♥ ADV985	O E	♥ 10762	
♦ 10	S	♦ RDV9	
♣ 654		♣ A98	
	♠ RD632		
	♥ 3		
	♦ A743		
	♣ RV10		

<b>CONTRAT</b>
<b>4 Cœur / Ouest</b>

Entame : Valet de Pique.

Le déclarant doit, tout affaire cessante, **faire « sauter » l'As** en possession des défenseurs, tant qu'il possède l'As de Trèfle.

Donne 3

**SCOLAIRE NIVEAU 3**

	♠ 54		Don : S
	♥ 10965		Vuln : E/O
	♦ AD43		
	♣ R62		
♠ AV1087	N	♠ R93	
♥ R42	O E	♥ 8	
♦ RV	S	♦ 107652	
♣ DV9		♣ 10873	
	♠ D62		
	♥ ADV73		
	♦ 98		
	♣ A54		

<b>CONTRAT</b>
<b>3 Cœur / Sud</b>

**Entame** : Dame de Trèfle

La coupe (d'un Pique) de la main courte permet de dédoubler les atouts. La réussite de l'impasse au Roi de Carreau permet de réussir son contrat.

Donne 4

**SCOLAIRE NIVEAU 3**

	♠ 65		Don : O
	♥ A643		Vuln : T
	♦ 432		
	♣ R762		
♠ 9432	N	♠ ARV108	
♥ 5	O E	♥ R7	
♦ AR1076	S	♦ 85	
♣ V109		♣ D843	
	♠ D7		
	♥ DV10982		
	♦ DV9		
	♣ A5		

<b>CONTRAT</b>
<b>4 Pique / Est</b>

**Entame** : Dame de Coeur

Un bon défenseur doit analyser la carte d'entame du partenaire. Il peut en déduire un plan de jeu qui pourrait battre le déclarant.

Donne 5

**SCOLAIRE NIVEAU 3**

	♠ AR3		Don : N
	♥ RV10986		Vuln : N/S
	♦ AV2		
	♣ 6		
♠ V987	N	♠ D10652	
♥ A53	O E	♥ 4	
♦ D5	S	♦ R109874	
♣ R1054		♣ 2	
	♠ 4		
	♥ D72		
	♦ 63		
	♣ ADV9873		

<b>CONTRAT</b>
<b>6 Cœur / Nord</b>

Entame : 2 de Trèfle

Le déclarant a le temps de **défausser** un Carreau sur le Roi de Pique, puis de couper, en Sud, **main courte à l'atout**, un Pique et deux Carreaux, s'il n'est pas surcoupé.

Donne 6

**SCOLAIRE NIVEAU 3**

	♠ D76		Don : E
	♥ 753		Vuln : E/O
	♦ 85		
	♣ DV1094		
♠ 543	N	♠ AV1098	
♥ R642	O E	♥ A8	
♦ AD106	S	♦ RV42	
♣ 75		♣ R2	
	♠ R2		
	♥ DV109		
	♦ 973		
	♣ A863		

<b>CONTRAT</b>
<b>4 Pique / Est</b>

Entame : Dame de Cœur.

Quand le « mariage » fait défaut, **l'impasse double** s'impose.

Donne 7

**SCOLAIRE NIVEAU 3**

	♠ AV1084	Don : S
	♥ 764	Vuln : T
	♦ 53	
	♣ V92	
♠ RD2	N	♠ 53
♥ AD3	○ E	♥ R98
♦ R1076	S	♦ AV42
♣ A85		♣ R643
	♠ 976	
	♥ V1052	
	♦ D98	
	♣ D107	

<b>CONTRAT</b>
<b>3 SA / Ouest</b>

**Entame** : Valet de Pique.

Le déclarant a encore un arrêt Pique si Nord prend la main. Il doit **orienter l'impasse** à la Dame de Carreau en conséquence en jouant l'As puis un petit vers Roi/10.

Donne 8

**SCOLAIRE NIVEAU 3**

	♠ 97	Don : 0
	♥ 1086	Vuln : P
	♦ 5	
	♣ ADV10653	
♠ D85	N	♠ RV43
♥ D754	○ E	♥ A32
♦ RDV7	S	♦ 10986
♣ 92		♣ 84
	♠ A1062	
	♥ RV9	
	♦ A432	
	♣ R7	

<b>CONTRAT</b>
<b>3 SA / Sud</b>

**Entame** : Roi de Carreau.

Le **complément** dans la couleur du partenaire (Roi de Trèfle) et des **arrêts partout** doivent conduire Sud à **déclarer la manche à SA**.

Donne 9

**SCOLAIRE NIVEAU 3**

	♠ R98432		♠	
	♥ AR10		♥	D862
	♦ RDV		♦	A1098
	♣ R		♣	DV1087
		N		
♠ D7		O	E	
♥ 954				
♦ 53		S		
♣ 965432				
	♠ AV1065			
	♥ V73			
	♦ 7642			
	♣ A			

Don : N  
Vuln : E/O

<b>CONTRAT</b>
<b>6 Pique / Nord</b>

Entame : Dame de Trèfle.

Un défenseur **doit tenir compte de ce qu'il a vu** avant de rejouer. Il évitera, ainsi, de donner au déclarant des levées (Ici s'il rejoue Trèfle ou Cœur après l'As de Carreau).

Donne 10

**SCOLAIRE NIVEAU 3**

	♠ 875		♠	
	♥ A93		♥	R84
	♦ A432		♦	V108
	♣ 632		♣	D987
		N		
♠ RV3		O	E	
♥ DV1076				
♦ 976		S		
♣ 54				
	♠ A964			
	♥ 52			
	♦ RD5			
	♣ ARV10			

Don : E  
Vuln : T

<b>CONTRAT</b>
<b>3 SA / Sud</b>

Entame : Dame de Cœur

Après la réussite de l'impasse à la Dame de Trèfle, le déclarant doit penser à débloquer Roi/Dame de Carreau pour bénéficier, une fois au mort, **d'un éventuel partage 3/3** pour une dixième levée.

Donne 11

**SCOLAIRE NIVEAU 3**

♠ 984	♠ A7	♠ 632
♥ R106	♥ 9875	♥ ADV
♦ R752	♦ 10986	♦ AD3
♣ 532	♣ R98	♣ A764
	N	
	O E	
	S	
	♠ RDV105	
	♥ 432	
	♦ V4	
	♣ DV10	

Don : S  
Vuln : P

<b>CONTRAT</b>
<b>1 SA / Est</b>

Entame : Roi de Pique.

Le joueur placé en Nord devra être doublement **attentif** : d'abord en **débloquant** l'As de Pique, ensuite en **conservant le même nombre de Carreaux que le mort.**

Donne 12

**SCOLAIRE NIVEAU 3**

♠ ARD	♠ 10987	♠ V64
♥ AD104	♥ 65	♥ 732
♦ V6	♦ D1098	♦ AR5
♣ V1054	♣ 632	♣ ARD7
	N	
	O E	
	S	
	♠ 532	
	♥ RV98	
	♦ 7432	
	♣ 98	

Don : O  
Vuln : N/S

<b>CONTRAT</b>
<b>6 SA / Ouest</b>

Entame : 10 de Pique.

Le déclarant devra jouer les Cœurs au mieux: avec la possibilité de prendre **en impasse** deux honneurs non équivalents, il doit commencer par celui du **rang le moins élevé.**

Donne 13

**SCOLAIRE NIVEAU 3**

	♠ 62		Don : N
	♥ AV1097		Vuln : T
	♦ AD8		
	♣ V53		
♠ DV98	N	♠ AR1075	
♥ 54	○ E	♥ 862	
♦ R64	S	♦ V73	
♣ ARD10		♣ 64	
	♠ 43		
	♥ RD3		
	♦ 10952		
	♣ 9872		

<b>CONTRAT</b>
<b>4 Pique / Est</b>

**Entame : Roi de Coeur**

Si les deux défenseurs **observent bien le jeu du mort**, ils feront en sorte que ce soit Sud qui soit en main à la 3<sup>ème</sup> levée pour jouer Carreau.

Donne 14

**SCOLAIRE NIVEAU 3**

	♠ D974		Don : E
	♥ 2		Vuln : P
	♦ D108		
	♣ RDV83		
♠ R65	N	♠ AV102	
♥ AR4	○ E	♥ 8753	
♦ AR952	S	♦ 643	
♣ 104		♣ A9	
	♠ 83		
	♥ DV1096		
	♦ V7		
	♣ 7652		

<b>CONTRAT</b>
<b>3 SA / Ouest</b>

**Entame : Roi de Trèfle**

Attention à bien **compter ses levées et celles de l'adversaire** avant de chercher à affranchir une couleur. Jouer Carreau conduit à la chute. Il faut choisir l'impasse Pique.

Donne 15

**SCOLAIRE NIVEAU 3**

	♠ V876		
	♥ R543		Don : S
	♦ RDV10		Vuln : N/S
	♣ R		
♠ R10	N	♠ 432	
♥ 76	O E	♥ V1098	
♦ A642	S	♦ 8	
♣ V10983		♣ A7654	
	♠ AD95		
	♥ AD2		
	♦ 9753		
	♣ D2		

<b>CONTRAT</b>
<b>4 Pique / Sud</b>

**Entame :** Valet de Trèfle

Si Est, en main à l'As de Trèfle ne rejoue pas Carreau, Ouest, lorsqu'il prendra la main avec le Roi d'atout, **devra se souvenir** que Sud a ouvert d'1 Carreau. Son partenaire étant singleton, il peut le faire couper.

Donne 16

**SCOLAIRE NIVEAU 3**

	♠ AR2		
	♥ AR4		Don : O
	♦ 532		Vuln : E/O
	♣ D643		
♠ 10876	N	♠ 954	
♥ 10953	O E	♥ 862	
♦ 974	S	♦ A8	
♣ R10		♣ AV972	
	♠ DV3		
	♥ DV7		
	♦ RDV106		
	♣ 85		

<b>CONTRAT</b>
<b>3 SA / Nord</b>

**Entame :** 7 de Trèfle.

A la 2<sup>ème</sup> levée, Est, s'il a **bien observé** (8 au mort) doit prendre (« surprendre ») le 10 de son partenaire pour affranchir sa couleur puisqu'il reprendra la main avec l'As de Carreau.