



FEDERATION
FRANÇAISE
DE BRIDGE

Fédération Française de Bridge
20-21 quai Carnot
92210 Saint-Cloud tél : 01.55.57.38.00

Saint Cloud, le 10 juin 2010

2^{ème} ENTRAÎNEMENT NATIONAL 17-18-19 SEPTEMBRE 2010

Madame, Monsieur

Nous vous prions de noter que le **DEUXIEME** ENTRAÎNEMENT NATIONAL se déroulera de la manière suivante:

Convocation: Vendredi 19 h 55

Horaires :

Vendredi	1 ^{ère} séance	20 h
Samedi	2 ^{ème} séance	14 h 15
	3 ^{ème} séance	20 h 15
Dimanche	4 ^{ème} séance	13 h (fin vers 17 h)

Lieu : F.F.B. 20-21 quai CARNOT - 92210 SAINT CLOUD

(Les portes de la F.F.B. ne sont ouvertes qu'une heure avant le début de la compétition)

Vous trouverez tous les détails pour accéder à Saint Cloud ainsi que les hôtels proches de la FFB sur le site: www.ffbridge.asso.fr

Une copie de la présente convocation se trouve sur le site et la liste des participants sera consultable sous la rubrique : Compétitions / Inscriptions / Editions

Il appartient aux joueurs de vérifier sur le site que leur paire est inscrite et, en cas de problème, de contacter la F.F.B. Aucune réclamation ou modification ne pourra être acceptée le jour de la compétition.

Déroulement: Tournoi par paires avec cotation en IMP. (multiduplicate)
4 séances de 26 ou 28 donnes (pas d'élimination).

Droits d'engagement : 80 euros par paire (sauf pour les paires qualifiées du 1^{er} week-end)

Systèmes : l'épreuve est classée en catégorie 3 au sens décrit dans le règlement des compétitions. Les systèmes S.H.A. et les Conventions inhabituelles sont interdits.

Toutes les paires doivent disposer de deux feuilles de conventions (une pour chaque adversaire situé du même côté de l'écran), établies avec le plus grand soin.

Résultats : Les boîtiers BRIDGEMATE seront utilisés pendant la compétition pour les résultats. Les joueurs n'ayant jamais utilisés ces boîtiers peuvent télécharger un Bridgemate virtuel sur le site: <http://www.bridgemate.com/product.php?subpage=Virtual%20Bridgemate>

Tout forfait doit être signalé à Claude Dadoun au plus tard le mardi 14 septembre.

Un forfait non signalé ou tardif (sauf cas de force majeure) est sanctionné automatiquement par l'interdiction de participer à l'entraînement national la saison prochaine, la commission d'appel se réservant le droit d'aggraver la sanction.

Nous vous prions de croire Madame, Monsieur, à l'assurance de nos sentiments les meilleurs.

Jean-Daniel CHALET

Vice-Président de la F.F.B.

Instructions pour BRIDGEMATE

Généralités

Cliquez sur **OK** pour démarrer Bridgemate. Il n'y a pas de bouton Arrêt – Il s'éteint automatiquement.

Cliquez sur **OK** pour continuer. Cliquez sur **ANNUL** pour revenir en arrière.

Démarrage

Cliquez sur **OK**. Un écran de bienvenue s'affiche. Cliquez sur **OK**.

Numéros de tours et de tables

L'écran suivant affiche quel tour et quelles donnes doivent être joués ainsi que le numéro des paires. Cliquez sur **OK** pour continuer.



Saisie des scores

Numéro de la donne

Saisissez d'abord le numéro de la donne. Cliquez sur **OK**.

Contrat et déclarant

Puis saisissez le contrat, éventuellement contré ou surcontré. **Ensuite indiquez le déclarant** en cliquant sur **N/S** ou **E/O**. Un clic renvoie respectivement **N** et **E**. Deux clics renvoient **S** et **O**. Terminez par **OK**.

Entame

Saisissez la carte d'entame. Commencez par le symbole de la couleur. Terminez par **OK**.

Résultat

Puis saisissez le résultat. Si le contrat est juste fait, cliquez sur **=**. Pour les surlevées, cliquez sur **+** puis le nombre de surlevées. Si le contrat est chuté, cliquez sur **-** et le nombre de levées de chute. Terminez par **OK**.

Vérification

Puis les adversaires doivent vérifier la saisie et la valider en cliquant sur **OK**.

Passé général

Au milieu du clavier se trouve une touche avec un **R** et un **PASSE** vert. Utilisez cette touche pour un passé général.

Conseil

N'attendez pas la fin de la donne pour commencer la saisie.

Il est beaucoup plus rapide de saisir le contrat à la fin des enchères et l'entame dès que possible. Quand la donne est jouée il suffit de saisir le résultat et de passer à la donne suivante.